

Örriga mönster

Ranch Riding B 5

C 3

D 10

W. Riding

B 2

C Green 3

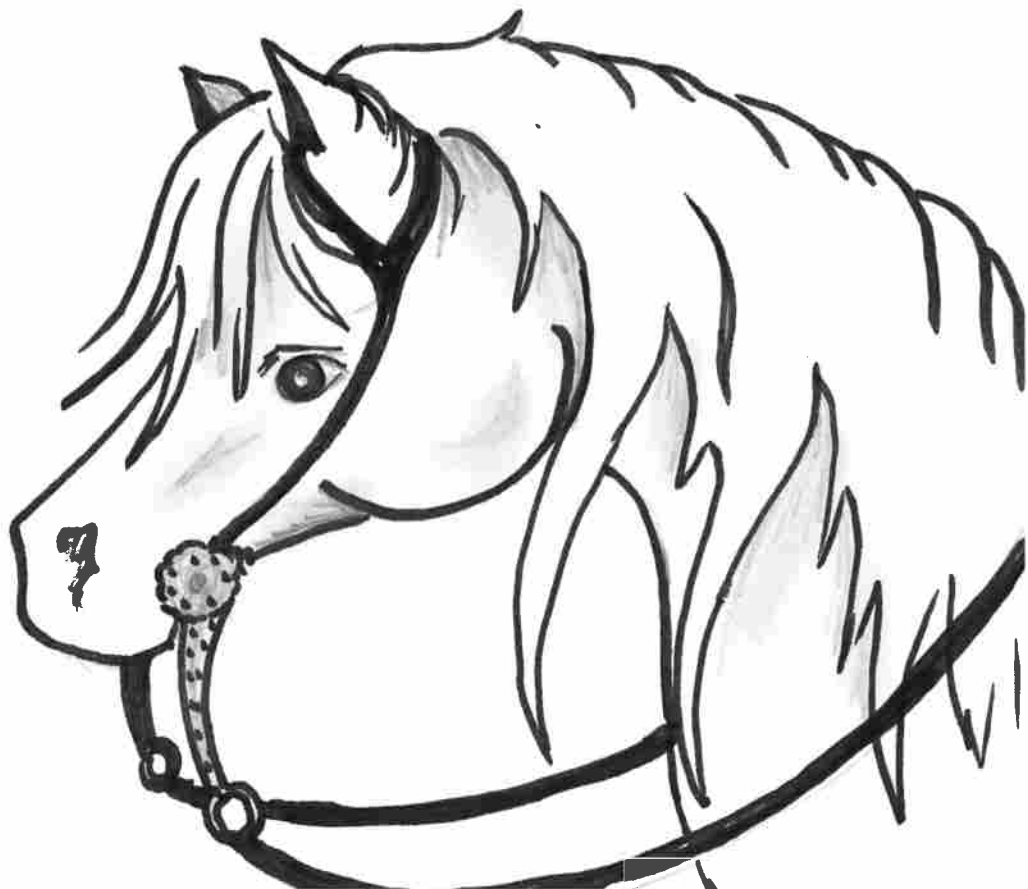
D 12

Reining

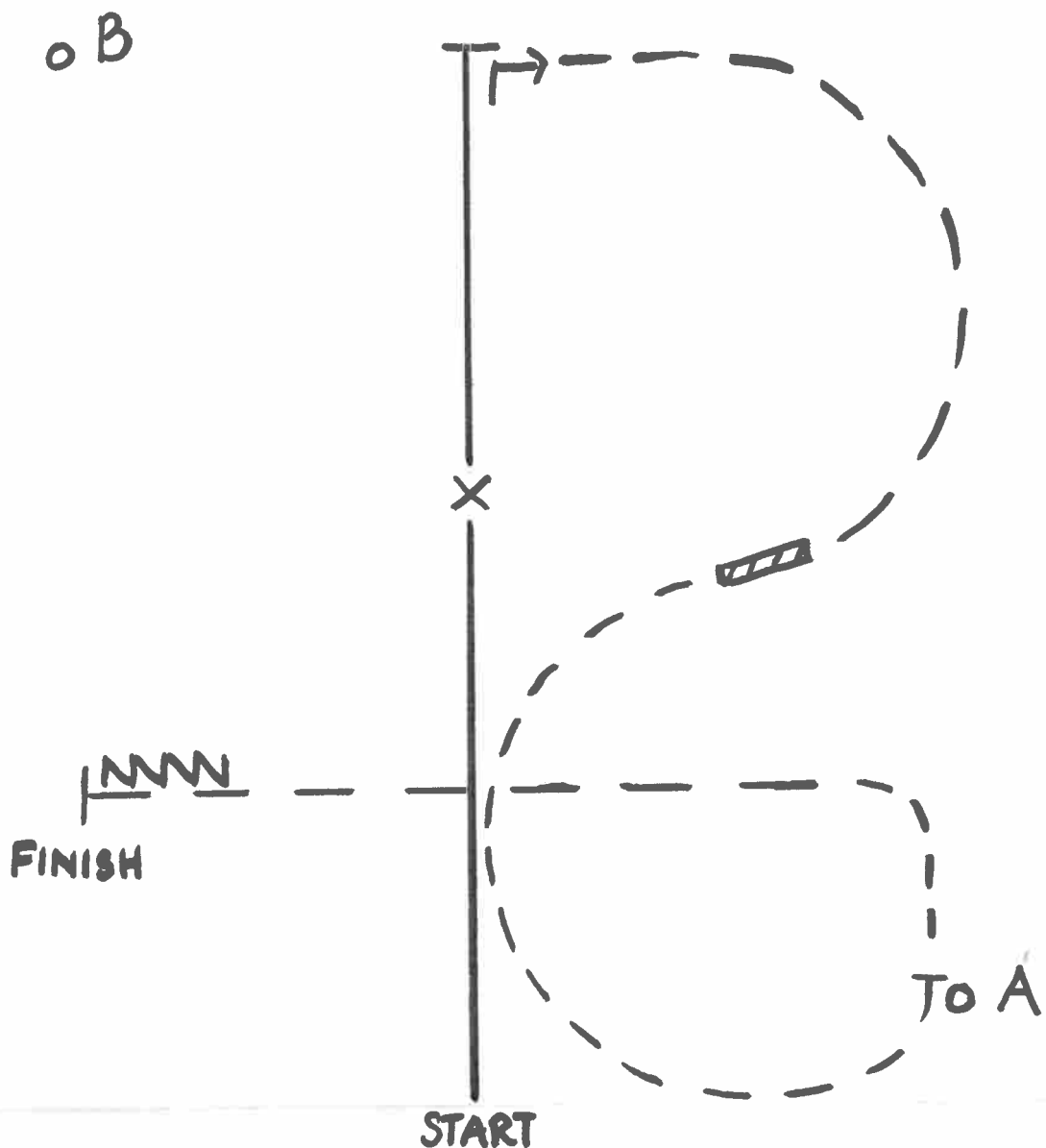
B 4

C 5

D 12

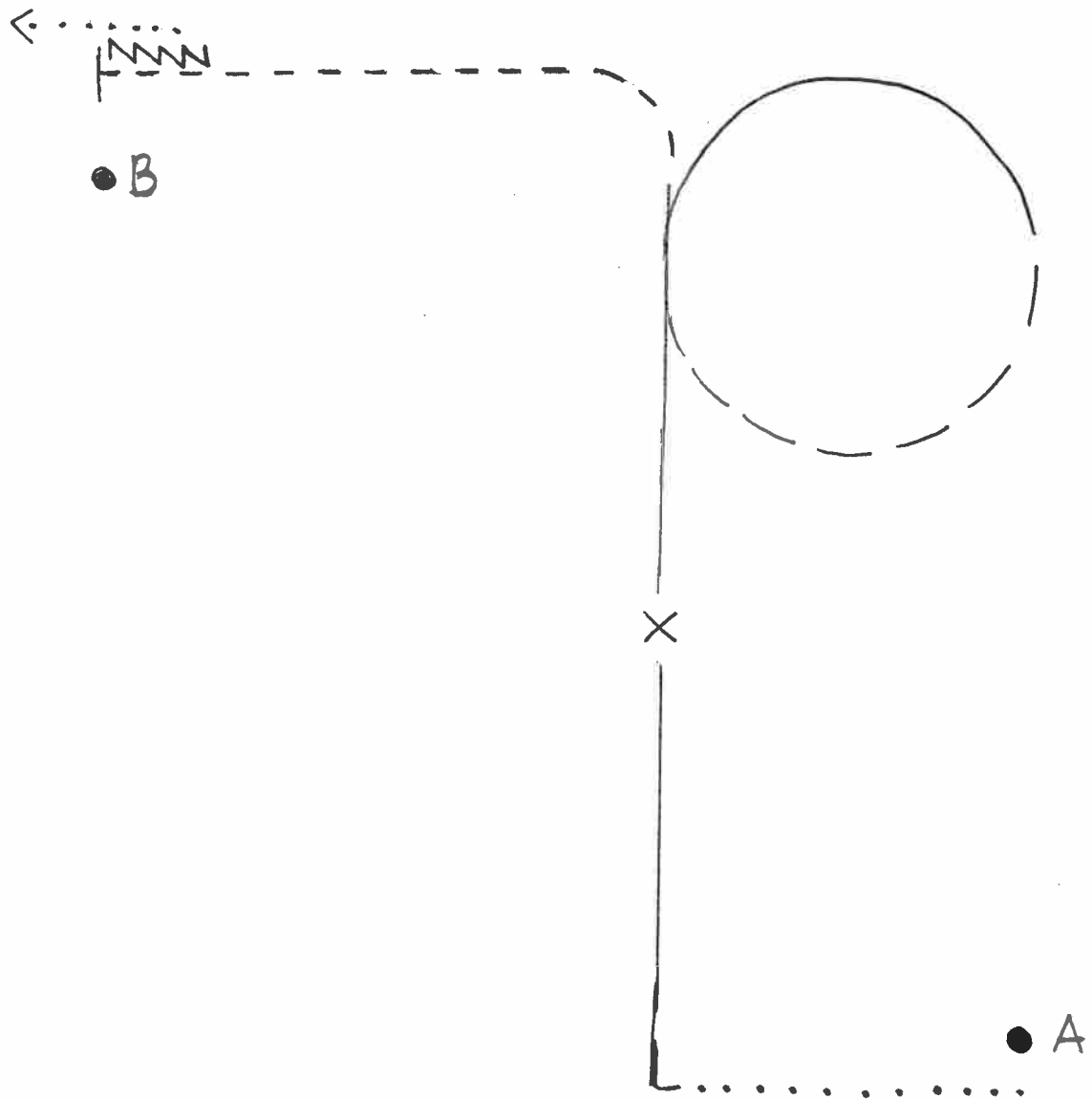


W. Horsemanship B



1. Vä. galopp
2. Galoppombyte. Flygande bed. högre.
3. Hö. galopp
4. Stop. Vänd 90° höger. Släpp stigbyglarna
5. Jog. Ta stigbyglarna. Jog.
6. Ökad jog
7. Stop. Rygga 1 hästlängd

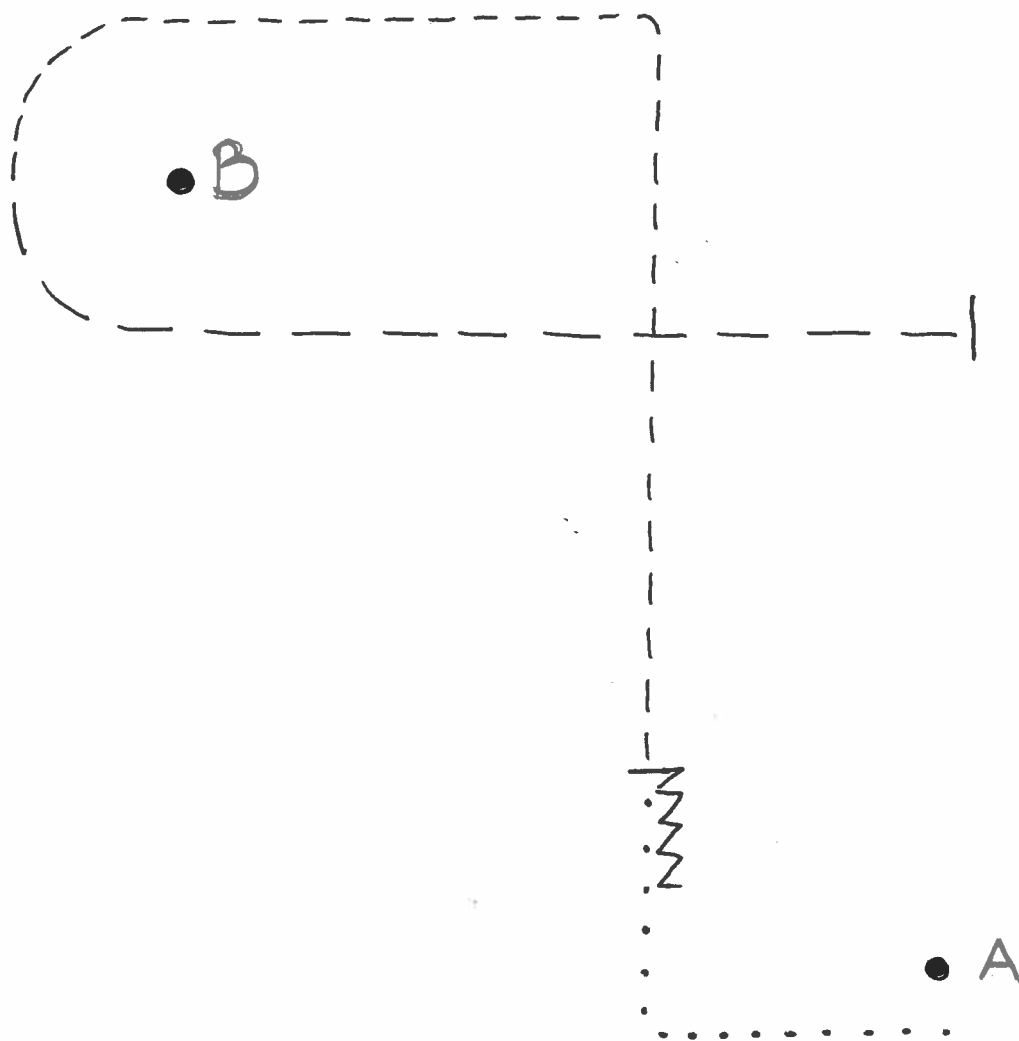
W.Horsemanship C



1. Starta vid kon A i skritt.
Sväng 90° höger. vänster galopp.
2. Gör ett galoppombyte (enkelt eller flygande)
3. Påbörja en cirkel åt höger i höger galopp.
4. Avbrott till ökad trav. Halv cirkel åt höger.
5. Minska till jog, sväng vänster.
6. Jog - stop.
7. Rygga 5 steg

..... SKRITT
- - - JOG
— — — ÖK. JOG
———— GALLOPP
NNNN RYGGA

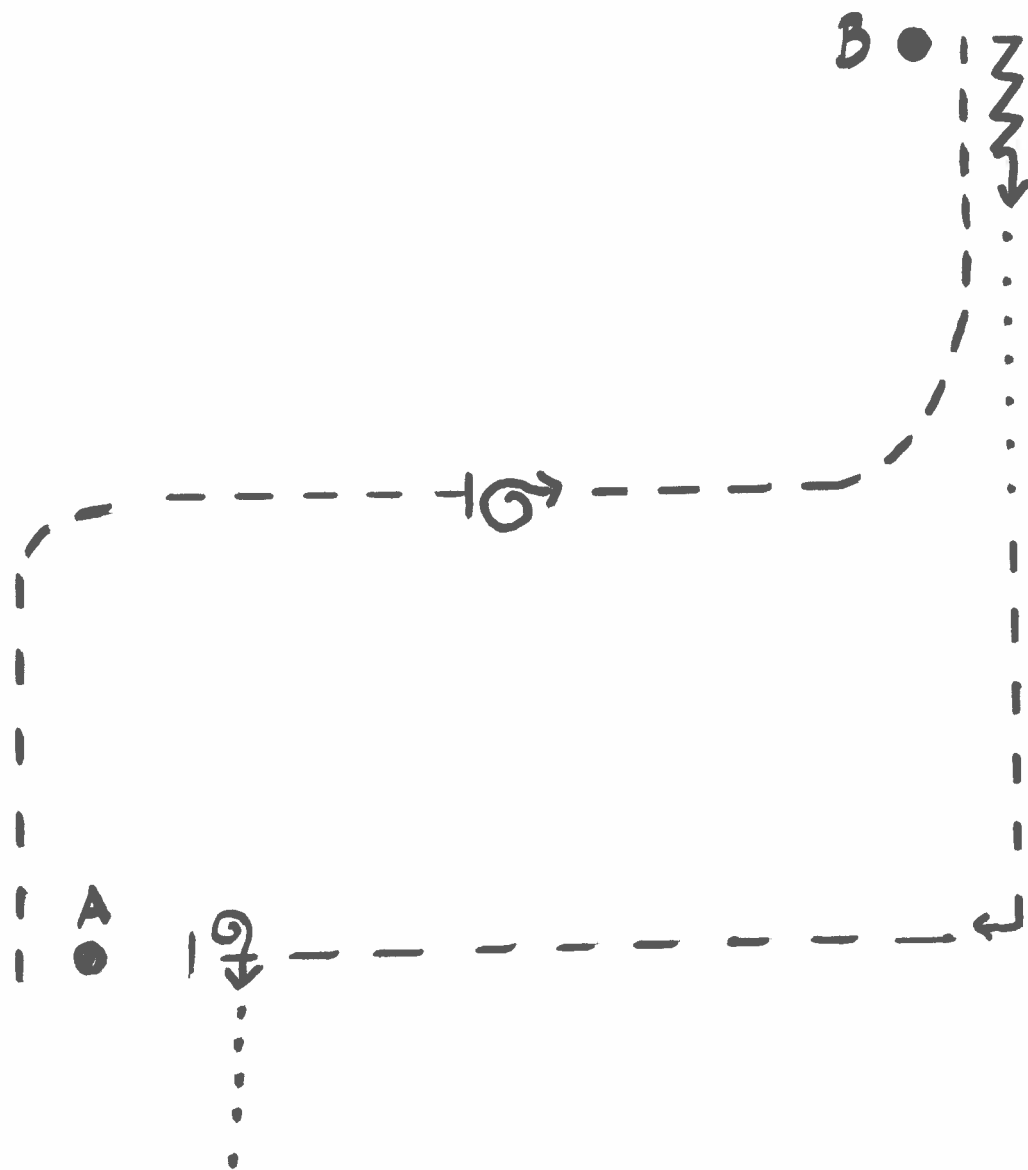
W. Horsemanship D



1. Starta vid kon A, i skritt. Sväng 90° höger.
2. Stop. Rygga en hästlängd. Skritta en hästlängd.
3. Jog. 90° vänd vänster.
4. Mitt för kon B, ökad jog.
5. Ökad jog
6. Stop.

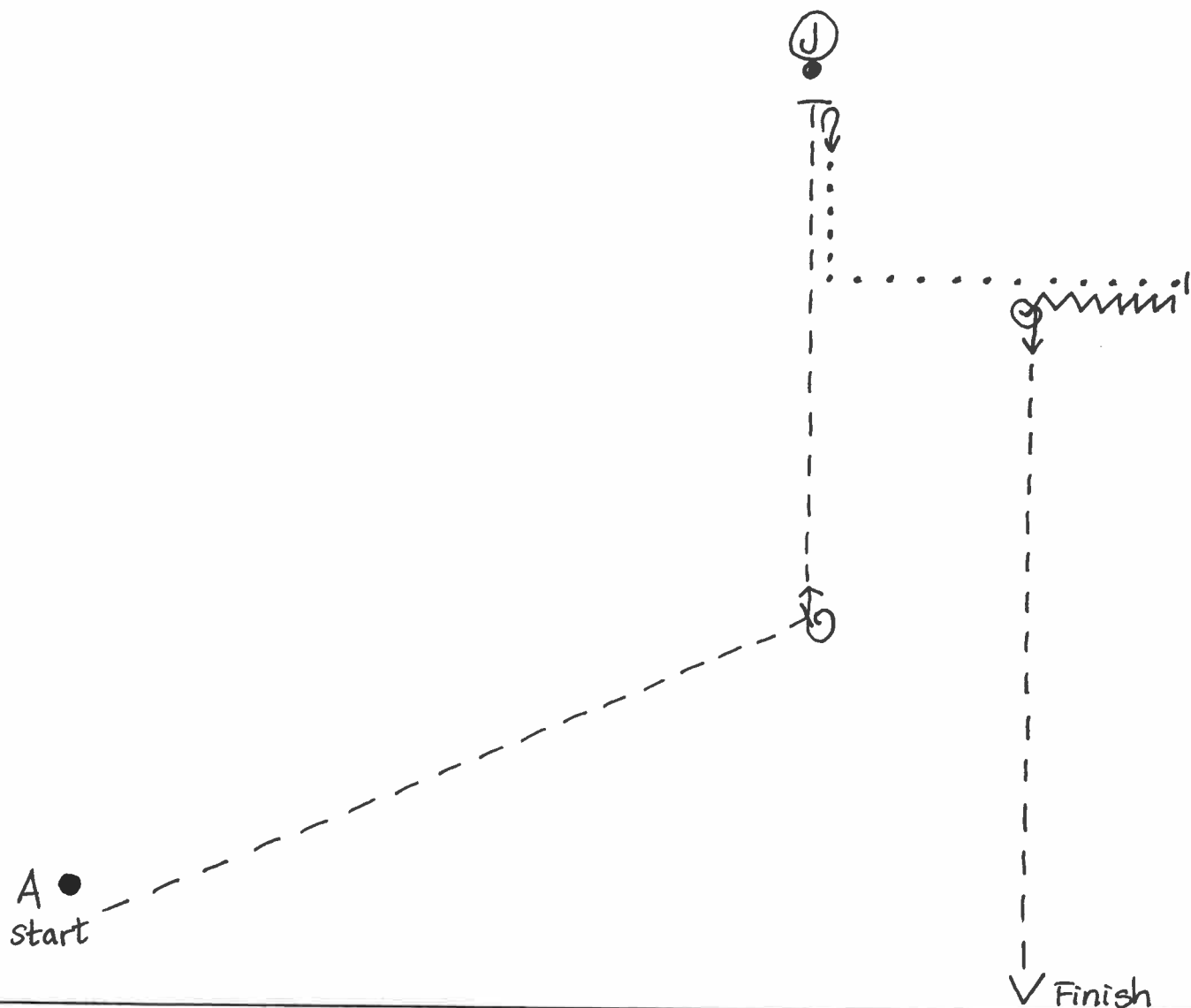
..... SKRITT
----- JOG
———— ÖKAD JOG
NNNNN RYGGA
| STOP

Showmanship at Halter B



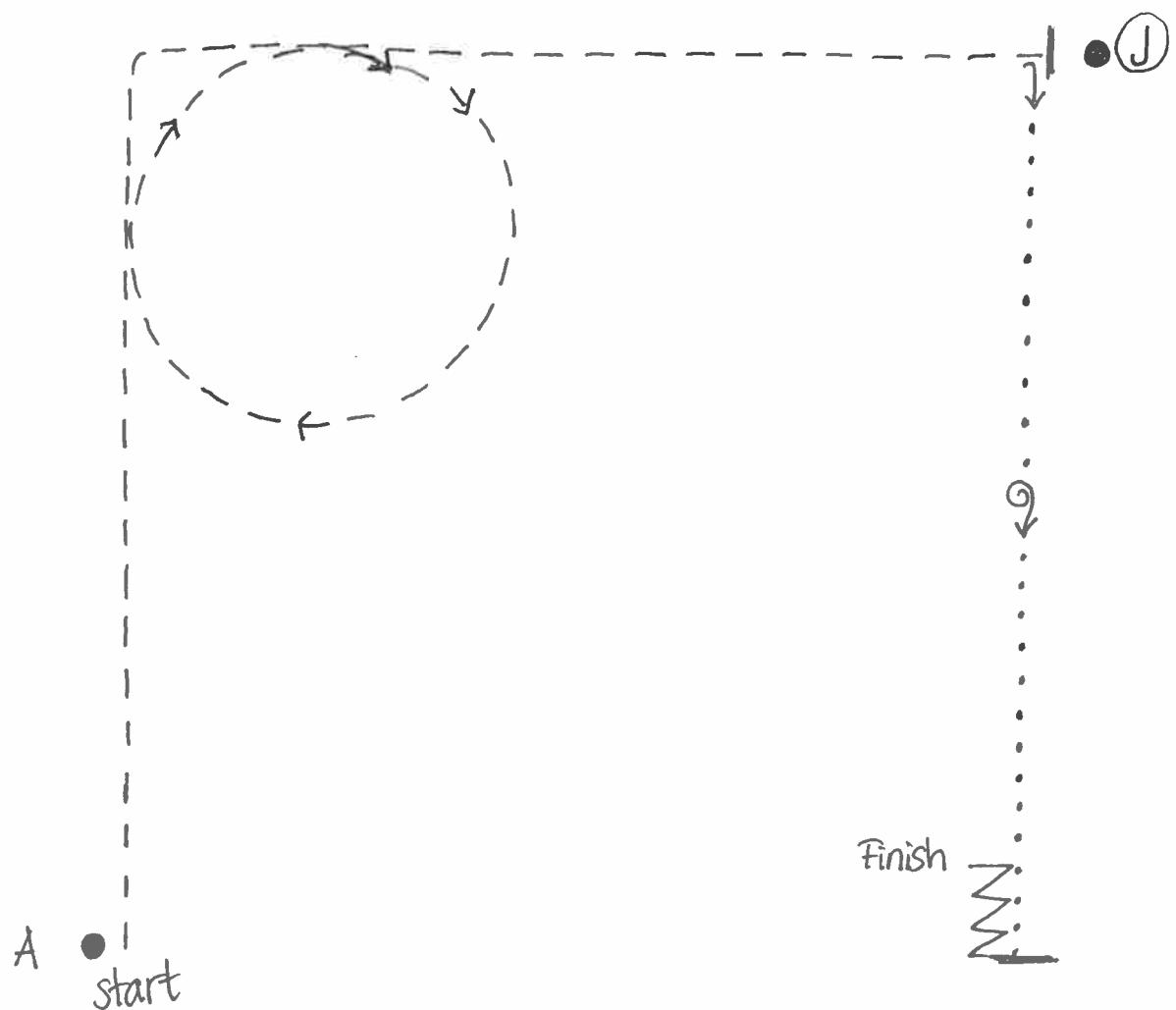
1. Trav. Stop
2. Vä. 360° hö.
3. Stop. Backa. Vä. höger
4. Skritt, trav, vä 90° hö. Trav. Stop
5. ställ upp för inspektion.
6. Inspektion
7. Vänd 3/4 åt höger. Skritt

SHOWMANSHIP at HALTER C



1. Starta vid kon A i trav
2. Stop. 270° vänd åt höger
3. Trav. Stop.
4. Ställ upp för inspektion
5. Vänd 180° åt höger. Skritt, sväng vänster.
6. Stop. Backa minst 1 hästlängd.
7. Vänd 1¼ varv åt höger
8. Trav. Trav ut ur mönstret

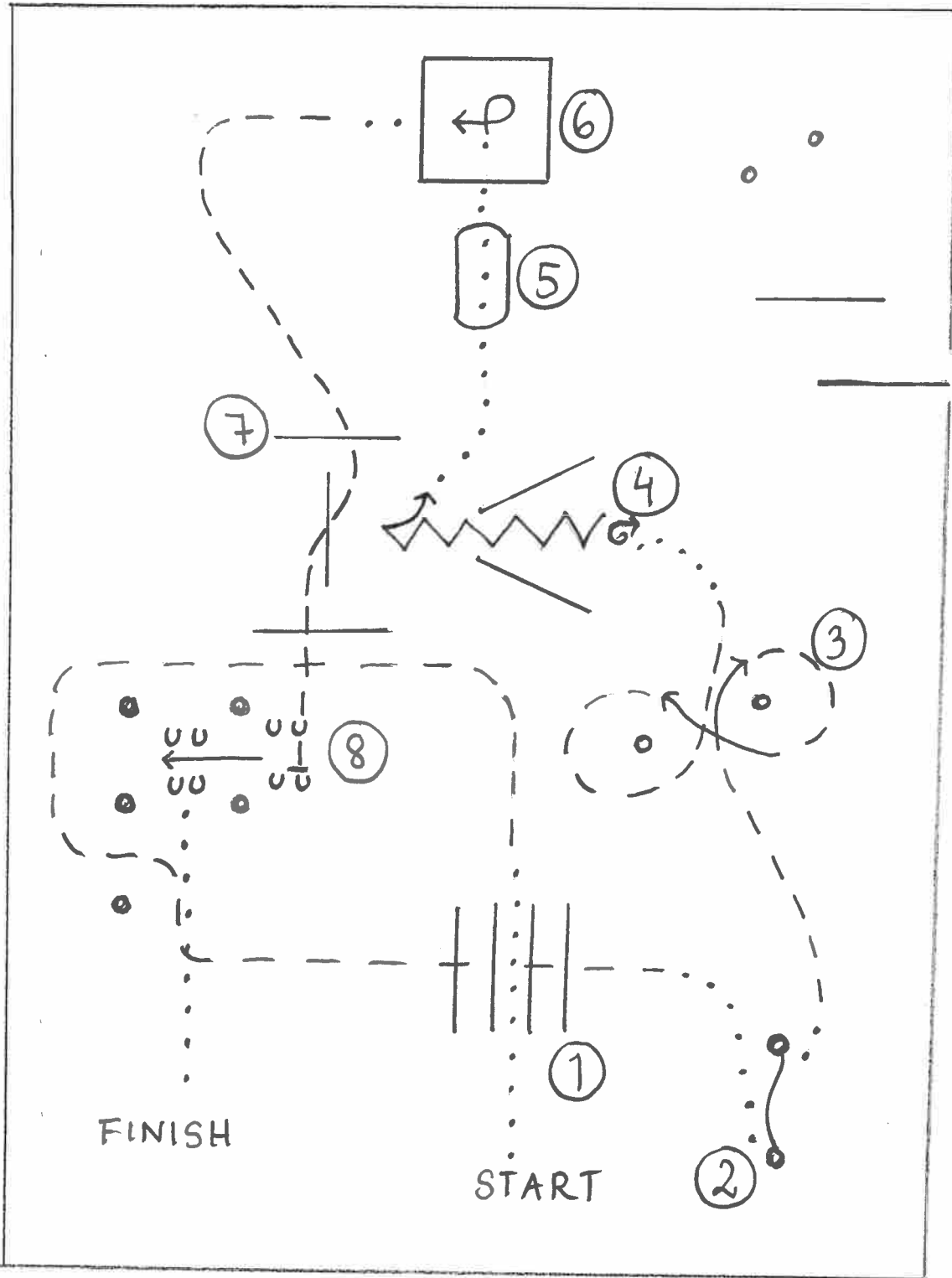
SHOWMANSHIP at HALTER D



1. Starta vid kon A i trav.
sväng till höger.
2. Gör en cirkel åt höger i trav.
3. Trav fram till kon (J=Judge)
4. Ställ upp för inspektion
5. Vänd 90° åt höger - skritt
6. Stop. Vänd 360° åt höger
7. skritt, stop
8. Backa 5 steg.

..... SKRITT
----- TRAV
~~~~~ BACKA  
↻ VÄND

# TRAIL IN HAND B



1. Skritt mellan bommar.  
Trarbommar

2. Grind vä. hand

3. Traråtta

4. Vä. hö.

5. Bro

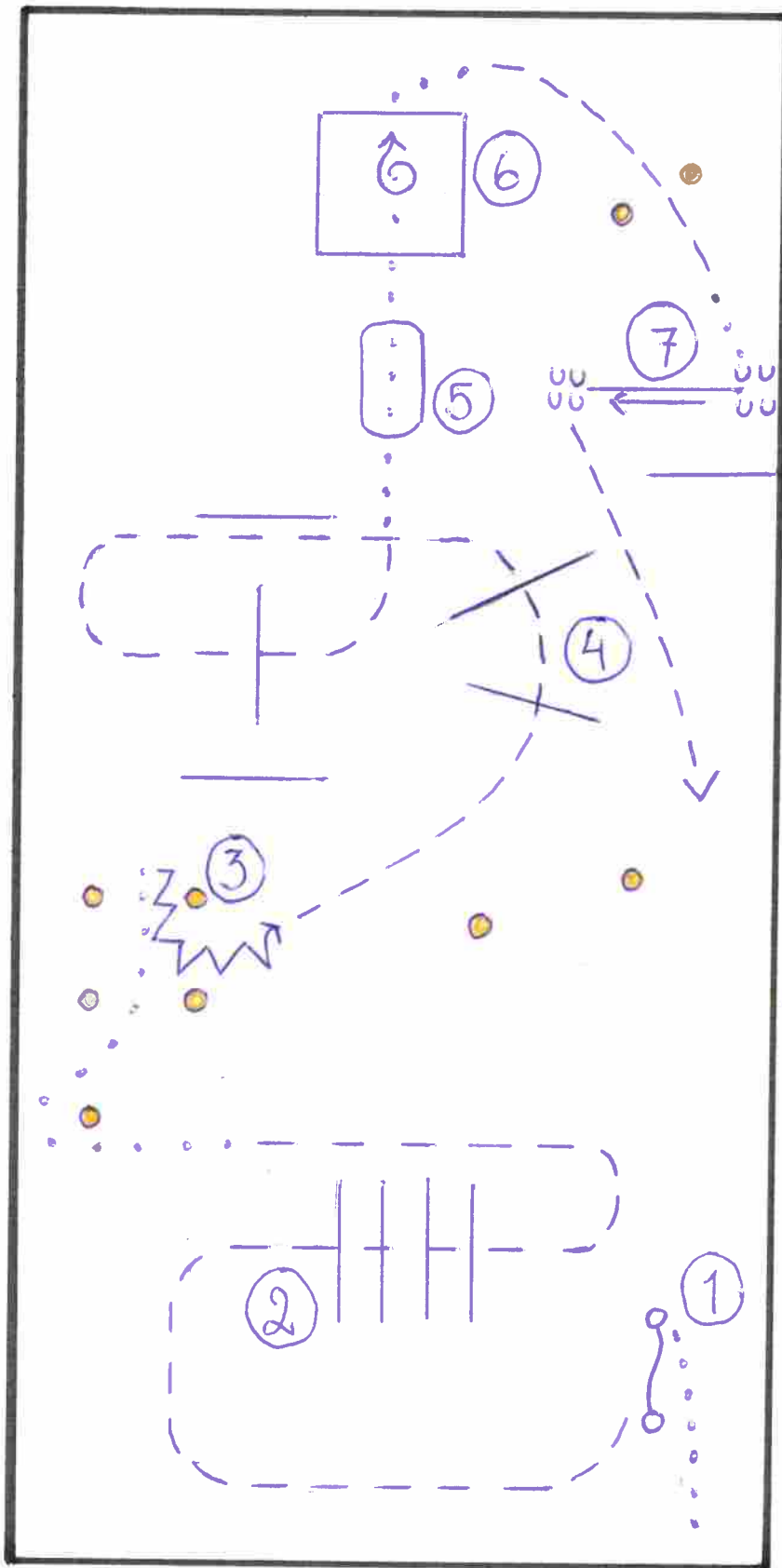
6. Skritt in i box. Vänd  $\frac{3}{4}$  v. hö.

7. Trarbommar

8. Stop. Sidepass höger  
skritt

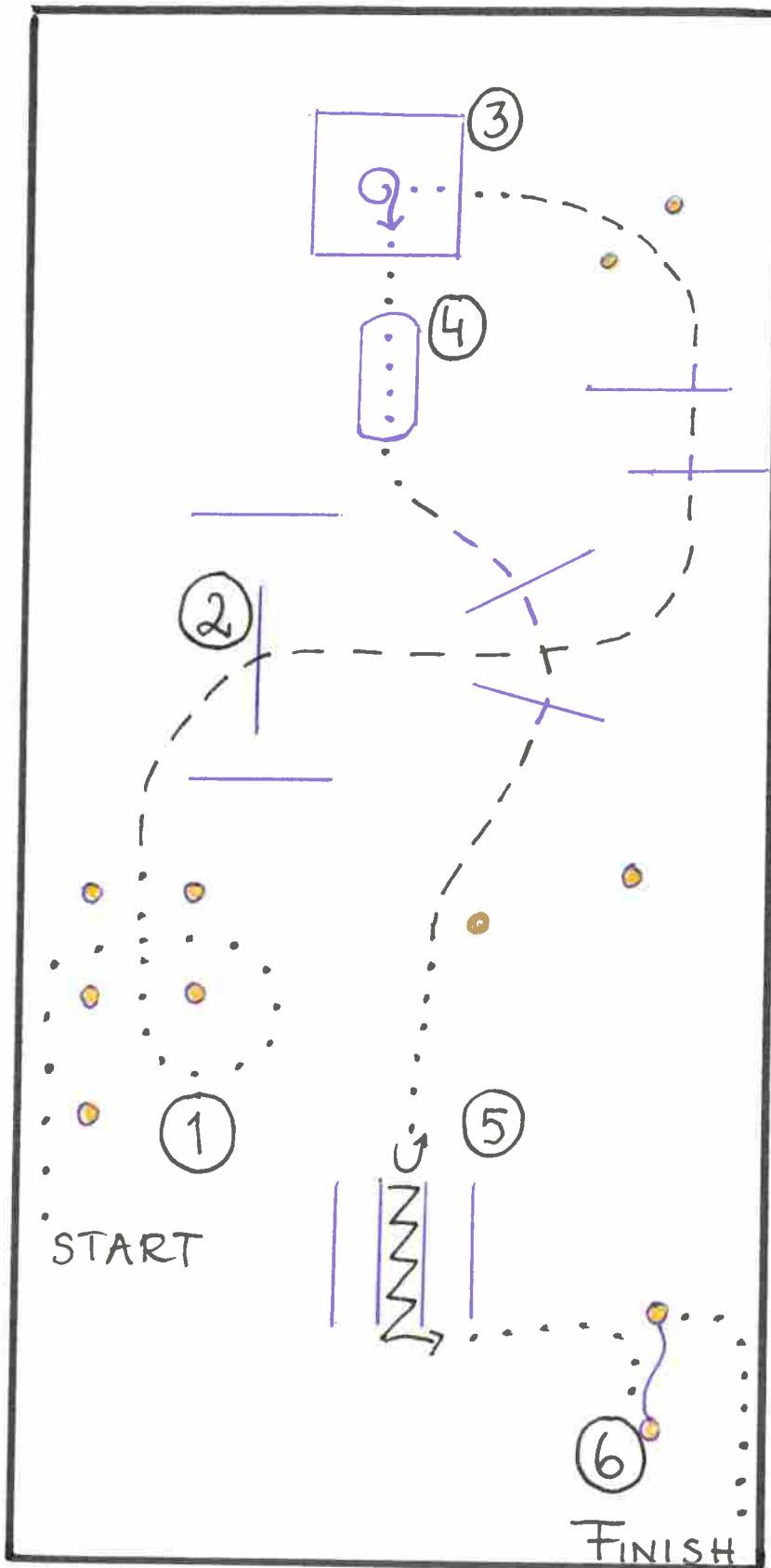


# TRAIL IN HAND C



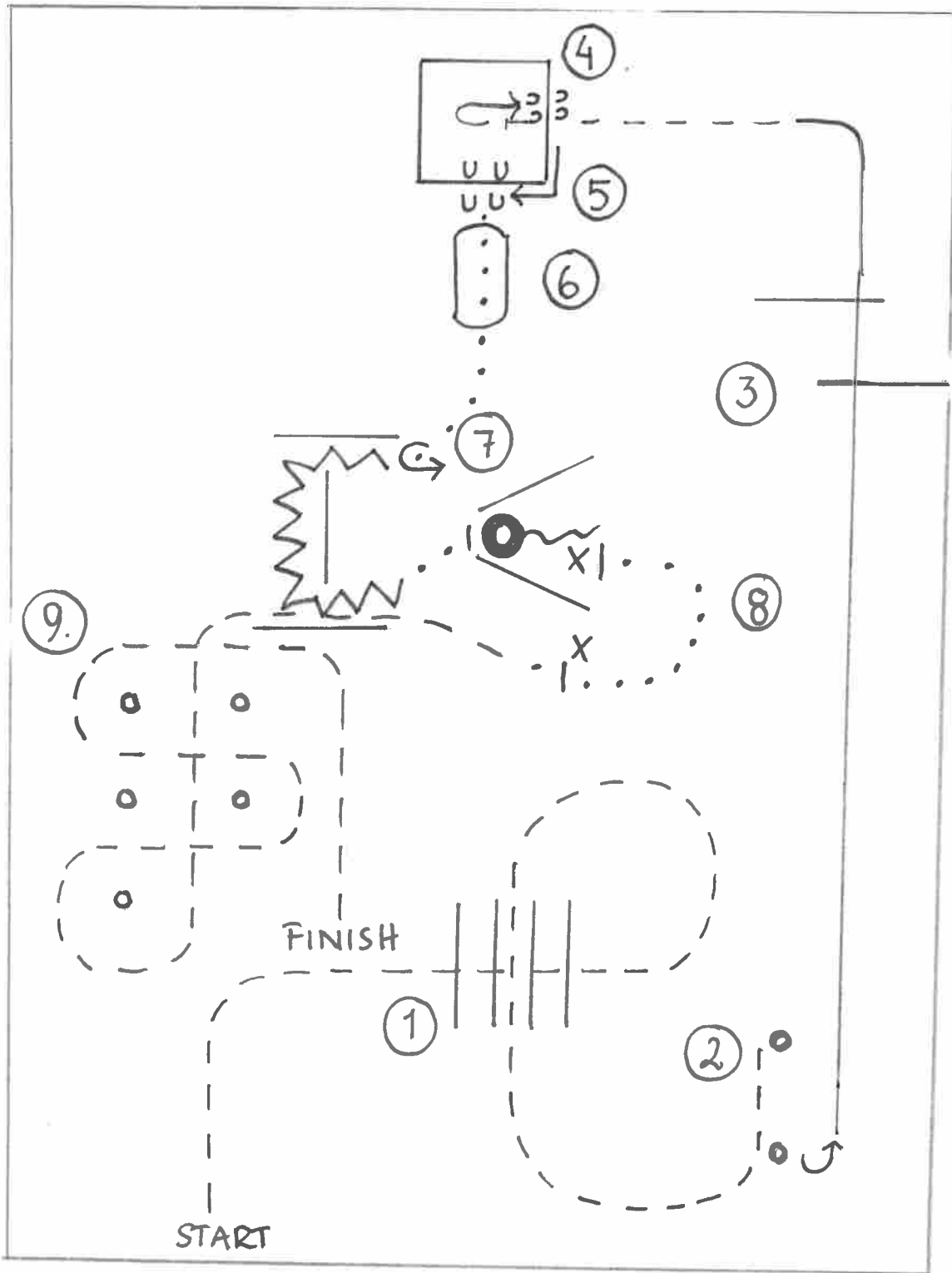
1. Grind (v.h.u)
2. Trarbommar
3. Skritta genom serpentiner. Stop. Rygga i vinkel. Vänd åt höger.
4. Trarbommar
5. Skritt över bro.
6. Skritta in i boxer Vänd 360° åt höger. Skritt ut ur box.
7. Trar. Stop. Sidepass åt hö. Över bommen. Trar ut ur mönstret...

# TRAIL IN HAND ①



1. Skritta runt koner.
2. Trava bomserie
3. Skritta in i box  
Vänd  $\frac{3}{4}$  varv  
åt höger.  
Skritt ut ur box
4. Skritta över  
bro, jog över  
bommar.
5. Vänd, valfritt  
håll, rygga  
mellan bommar
6. Grind.  
Vänster hand  
utåt.

# RANCH TRAIL B



1. Travbommar

2. Grind h.h utåt

3. Vä. galopp-bommar

4. Trar in i box  
stop. Vänd 180° hö.

5. Sidepass hö.  
i vinkel

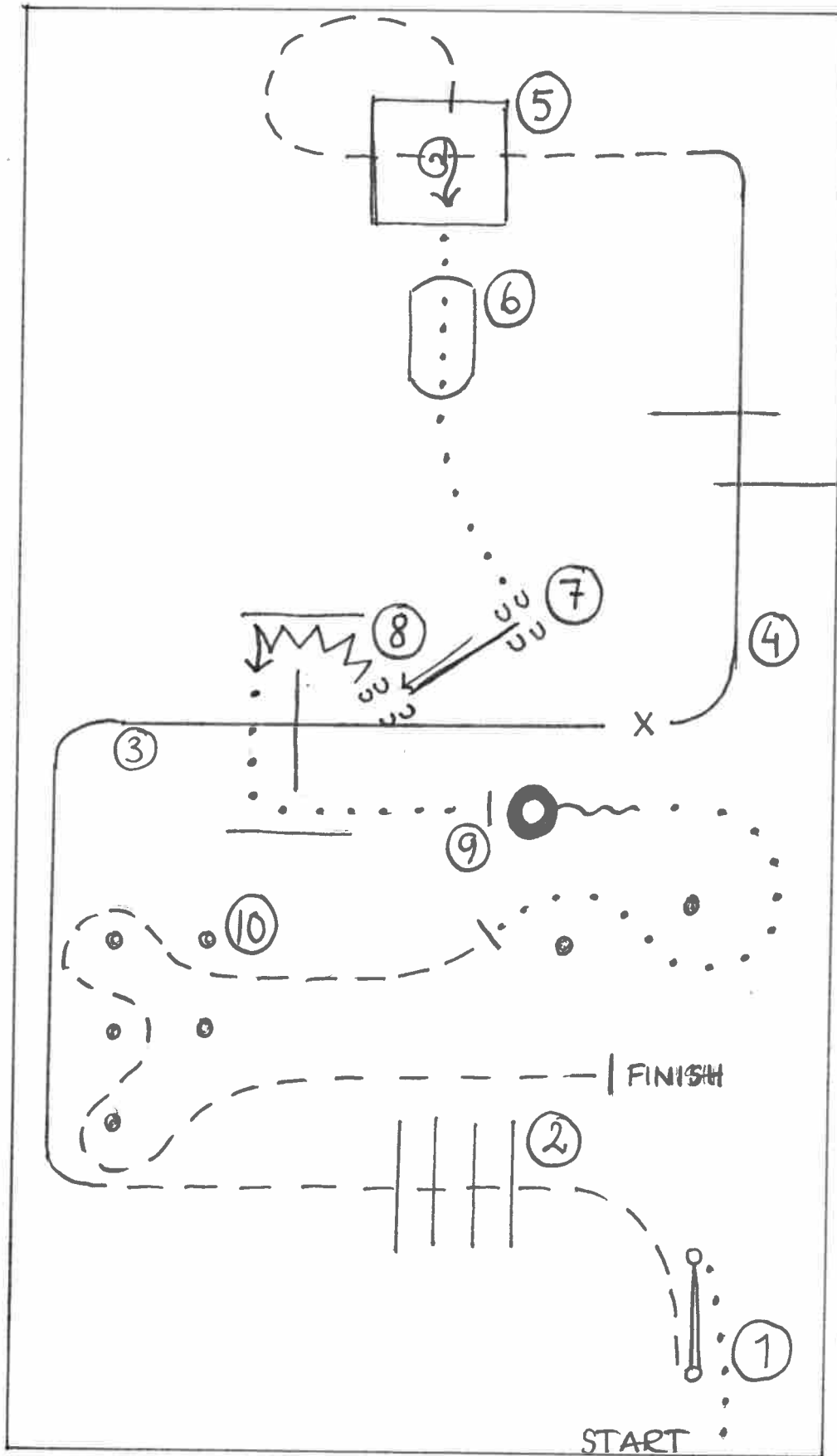
6. Bro

7. Vänd vä.  
Rygga

8. Stop-släpa-stop

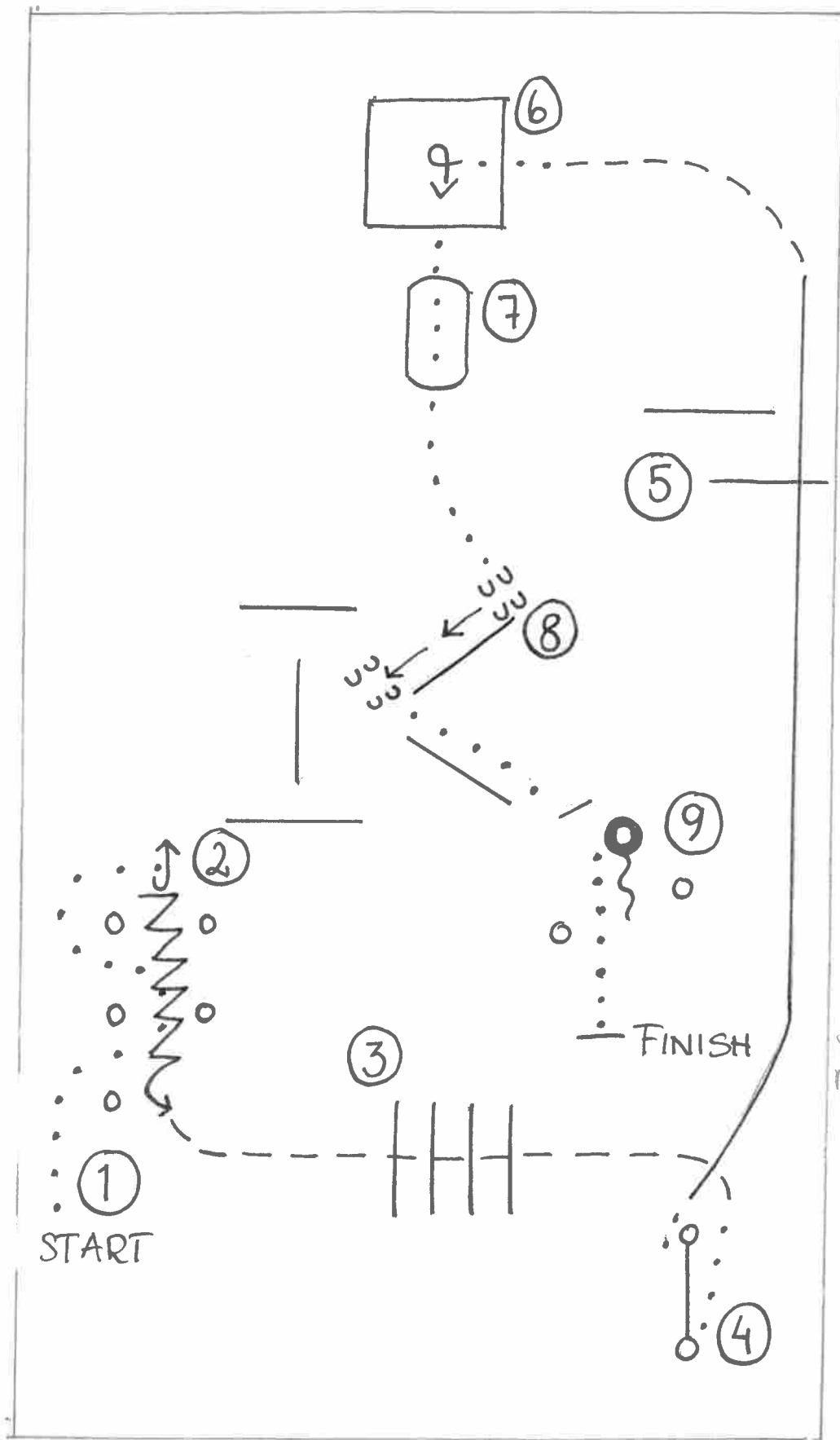
9. Trav-  
serpentin

# RANCH TRAIL C



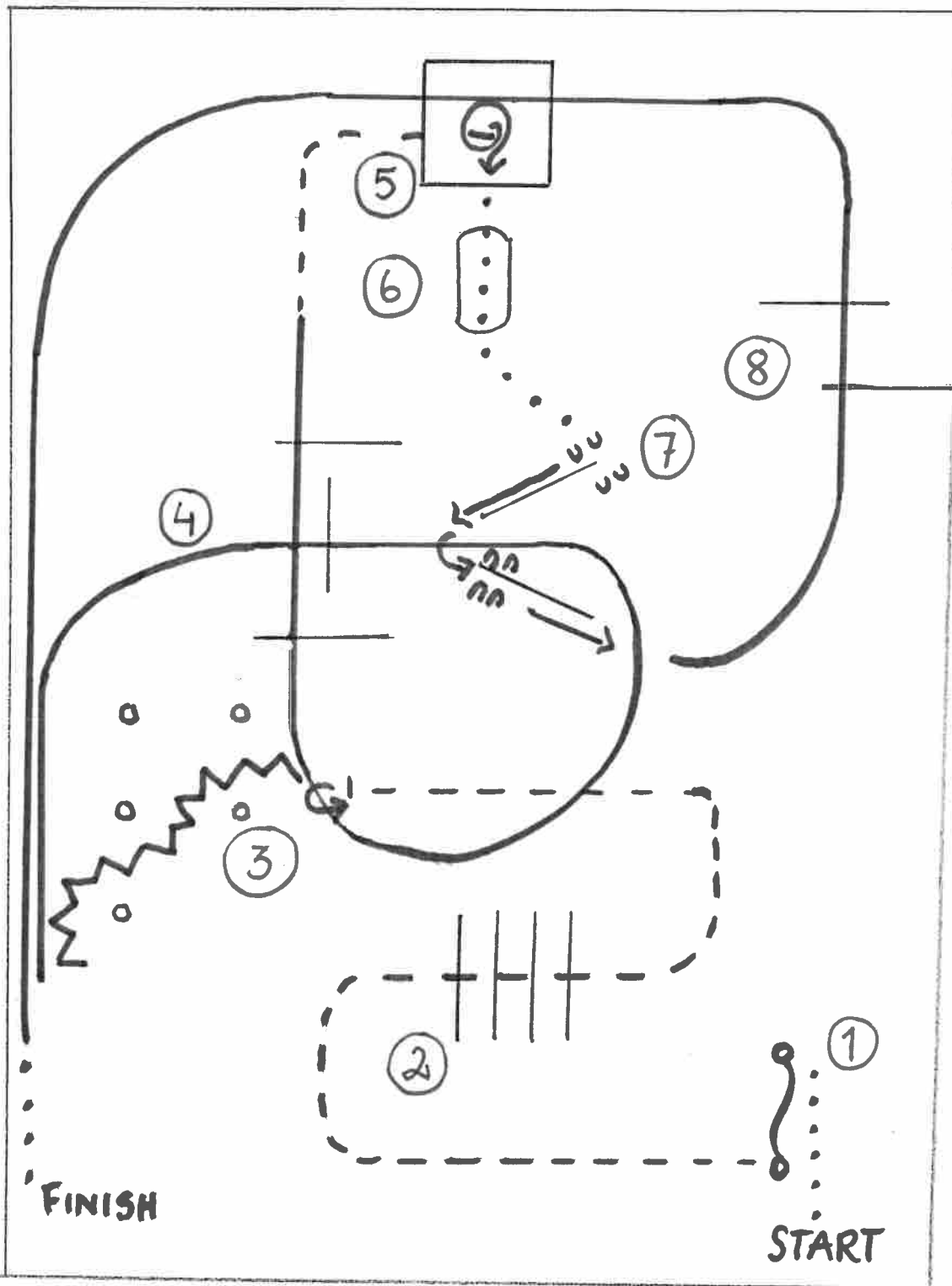
1. Grind. LHRus
2. Travbommar
3. Höger galopp.  
Bom  
Gal. ombyte  
Enkelt eller  
flygande ok.
4. Vänster galopp  
Bommar
5. Trav. Genom  
boxen. In i  
box. stop.  
Vänd i varv  
höger. Skritt  
ut ur boxen.
6. Bro
7. Sidepass  
över bom.
8. Rygga.  
Vänd höger
9. Stop. Släpa  
föremål runt  
och emellan  
koner. Stop.
10. Trav-  
serpentin  
Stop.

# RANCH TRAIL D



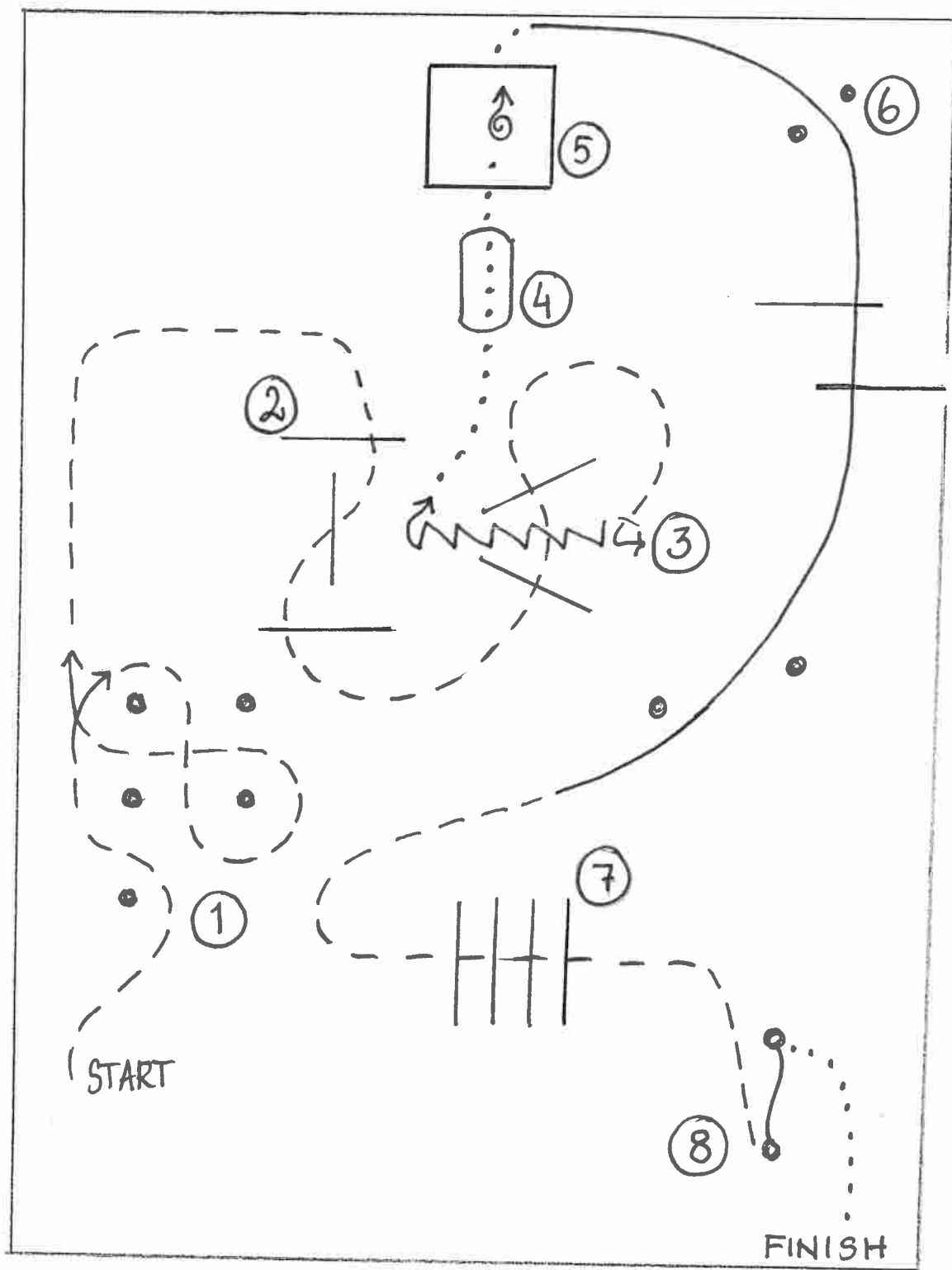
1. Skritta en serpentin. Vänd vänster.
2. Rygga mellan koner. Vänd höger.
3. Travbommar
4. Grind. Höger hand utåt.
5. Vän, galopp. Bom
6. skritt in i box vänd  $\frac{3}{4}$  varv åt höger.
7. Skritt över bro.
8. Sidepass åt höger framför bommen.
9. Stop. Släpa föremål mellan koner

# TRAIL B



1. Grind  
vä. hand
2. Jogbommar
3. Vänd, vä.  
Rygga
4. Hö. galopp  
Bommar
5. Jog in i box  
Stop  
Vänd hö  
3/4 varv
6. Skritt ut  
från box.  
Över bro
7. Sidepass  
åt hö.  
vänd  
Sidepass
8. Vä. galopp  
Bommar  
Genom box

# TRAIL C



1. Jogserpentin

2. Bomserie i jog.

3. Vänd vänster.  
Rygga in mellan

4. Skritt över bro

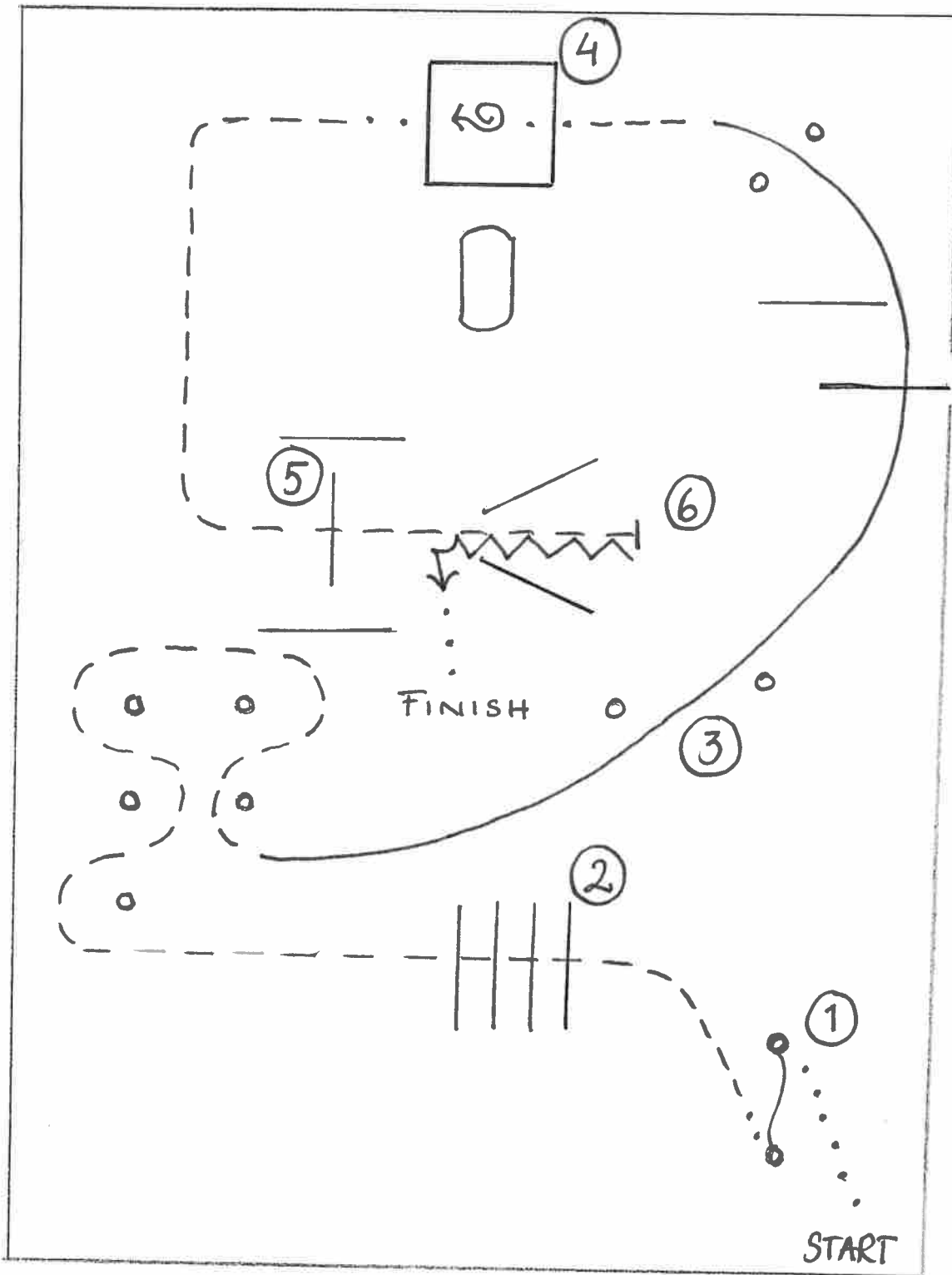
5. Skritt in i box.  
Vänd höger 360°  
skritt ut ur box.

6. Hö. galopp.  
Bommar  
mellan bommar

7. Jogbommar

8. Jog upp till  
grind.  
hantera grind  
med vä. hand.

# TRAIL D



1. Skritt till grind. Hantera den med vänster hand utåt.
2. Jogbommar  
Jogserpentin
3. Vänster galopp mellan koner över bom mellan koner
4. Skritt in i box. Vänd 360° åt höger. skritt
5. Jog-över bom
6. Stop. Rygga in mellan bommar. vänd höger.